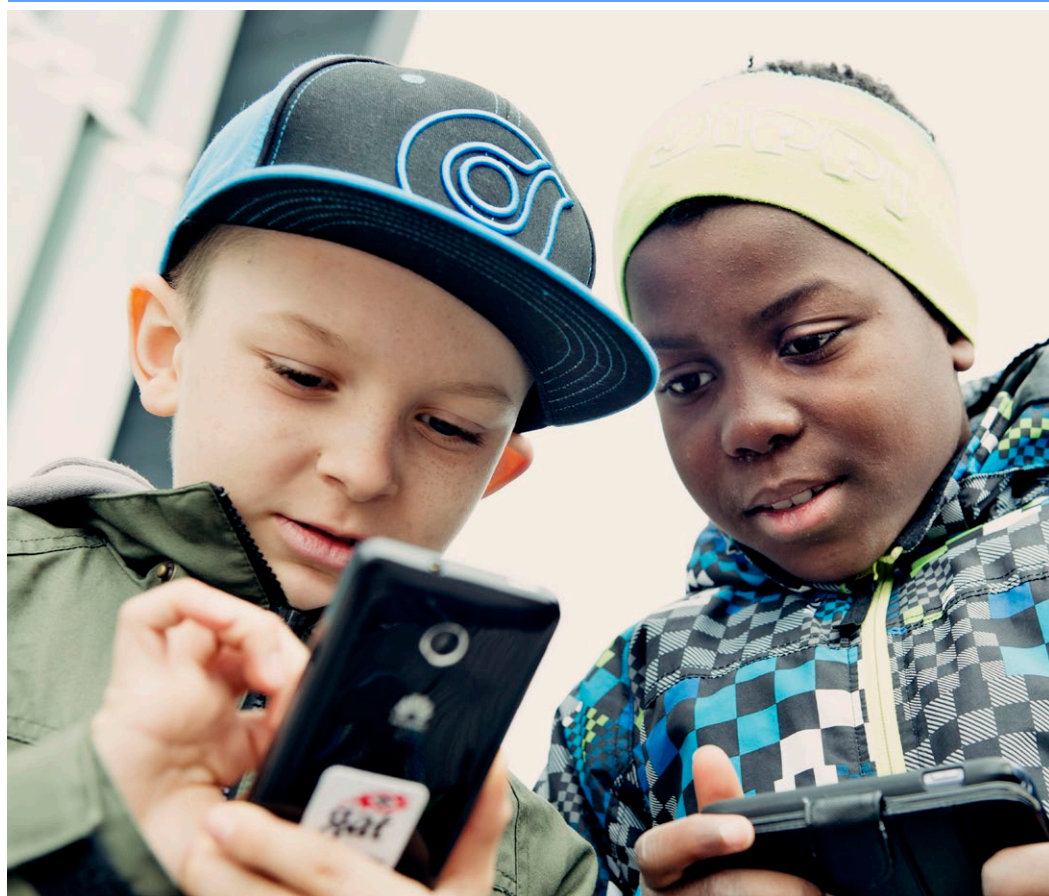
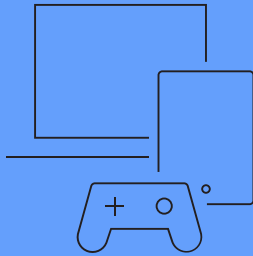


Snakker du med barna
dine om dataspill?





Snakker du med barna dine om spilling?

Hvor ofte spiller du dataspill med barnet ditt?

Vet du hva dataspillene til barnet handler om?

Vet du hvor ofte barnet spiller?

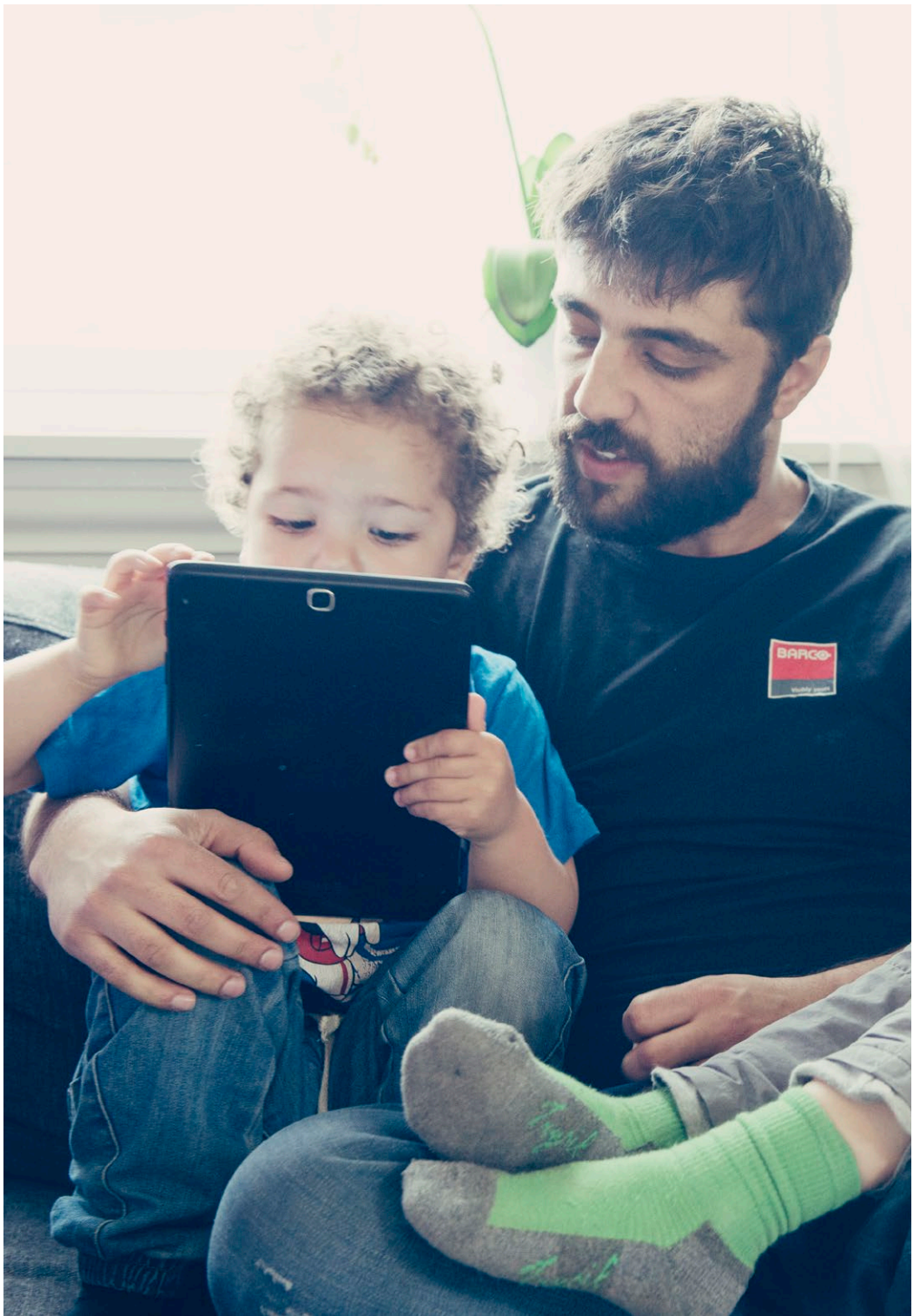
Vet du aldersgrensen på spillene til barnet ditt?

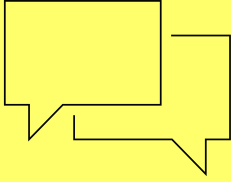
Er dere enige om hvor mye barnet kan spille?

Mange barn og unge spiller mye, men for de færreste utvikler spillingen seg til et problem.

Jo tidligere foreldre blir engasjert i barnas spillevaner, jo enklere vil det være å se dette. Noen bruker spill som en flukt fra virkeligheten, mens andre har spill som en lidenskapelig hobby. Det finnes med andre ord ingen fasit.

Det er du og din familie som avgjør hva dere vil bruke tid på, og hva dere synes er greit. Ulike barn har ulike behov og interesser, men alle barn har behov for rammer og grenser. Det å sette grenser vil også hjelpe dere hvis konflikter oppstår. Start derfor tidlig med å snakke med barna om spill. Finn ut av hvor mye tid det er greit å bruke og hvilke spill de skal få lov til spille.





Snakk om spill – bli enige

- Vær engasjert. Sett deg inn i barnas verden. Forsøk å forstå hvorfor de liker å spille fremfor å rette pekefinger
- Sett grenser sammen, og gi belønning når det gjennomføres etter avtale
- Unngå krisemaksimering og ord som «spilleavhengig» i samtale med barnet, da dette nesten garantert vil ødelegge en god dialog
- Snakk med andre foreldre og del erfaringer og råd. Husk samtidig på at det som fungerer for naboen ikke nødvendigvis fungerer hos dere
- Snakk med og ikke til hverandre. Dette går begge veier. Foreldre må få stille spørsmål, og barna må ta seg tid til å forklare

Refleksjons spørsmål

- Hvor mye er det greit å spille hver dag/uke hjemme hos oss?
- Hvorfor havnet vi på den grensen?
- Ville grensene vært annerledes om det handlet om hvor lenge vi kunne lese bok eller tegne?
- Skal vi alltid overholde aldersgrensene eller kan familien gjøre en felles vurdering av hvilke spill barna kan spille? Hvorfor? Hvorfor ikke?

snakkomspill.no