

«Barn og dataspill»

- tall Barn og medier-undersøkelsen 2018
og Foreldreundersøkelsen 2018
i forbindelse med lansering av

www.snakkomspill.no

7. februar 2018



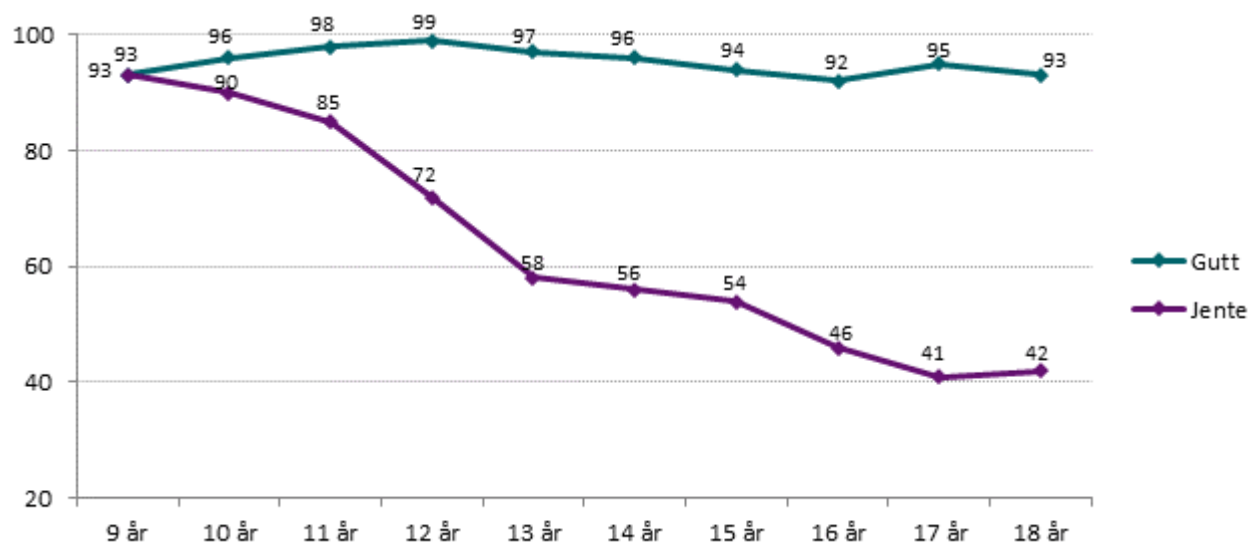
Dataspill

- 96 prosent av guttene og 63 prosent av jentene i alderen 9-18 år spiller spill, for eksempel på PC, Playstation, mobil og nettbrett.
- I 9-årsalderen er det like stor andel (93 prosent) av både guttene og jentene som spiller spill. Fra 10 år går andelen som spiller spill, blant jentene jevnt nedover med økende alder. Blant jentene har altså alder stor betydning for hvorvidt de spiller spill.
- Mens 93 prosent av jentene på 9 år spiller spill, er andelen kun 42 prosent av jentene på 18 år. Blant guttene er andelen som spiller spill, mindre påvirket av alder. I 11-12-årsalderen spiller omtrent alle gutter (98-99 prosent), og andelen som spiller, er over 90 prosent, uavhengig av alder



Gutter og jenter som spiller spill

Figur 31: Prosentandel av gutter og jenter som spiller spill (for eksempel på PC, Playstation, mobil, nettbrett, ikke brettspill)



Tabellen viser at andelen gutter som spiller spill, er stabil, sammenlignet med undersøkelsen gjennomført i 2016. Dette gjelder i alle aldersgrupper. For jentene derimot, finner vi at andelen som spiller, har gått betraktelig ned i aldersgruppene 12-14 år (fra 79 til 63 prosent) og i alderen 15-16 år (fra 57 til 49 prosent).



Gutter og jenter som spiller spill - tidsserie

Tabell 9: Prosentandel av gutter og jenter som spiller spill (for eksempel på PC, Playstation, mobil, nettbrett, ikke brettspill). Tidsserie.

	ALDER					
	9-11 år		12-14 år		15-16 år	
	2016	2018	2016	2018	2016	2018
Gutter	95	96	97	97	95	93
Jenter	87	89	79	63	57	49



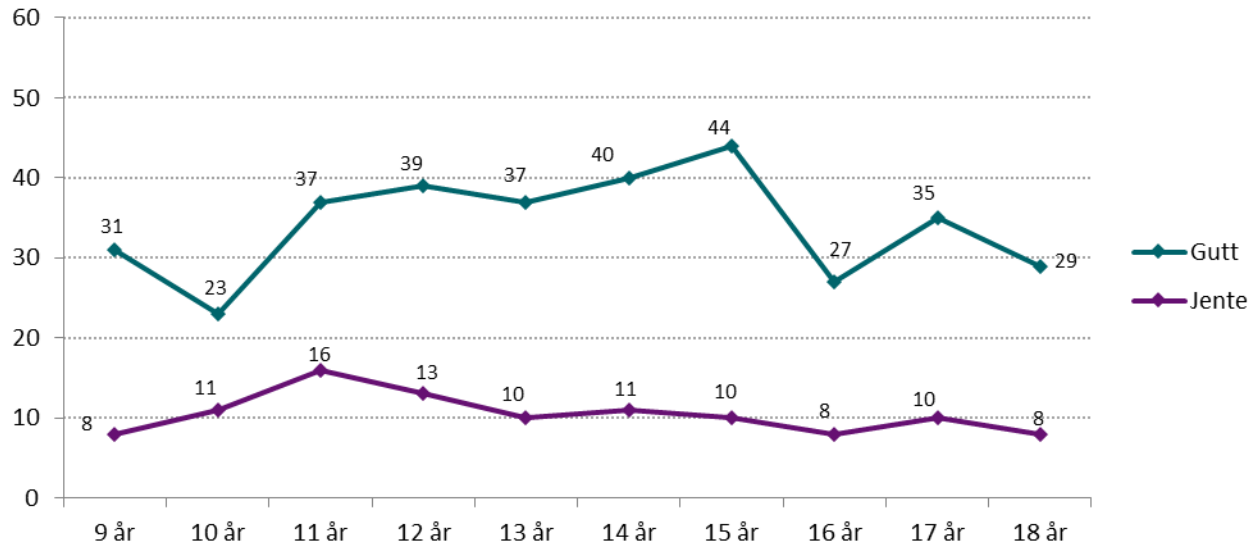
Tidsbruk spill

- Spilling (for eksempel på PC, Playstation, Xbox, mobil, DS) er en aktivitet som utføres betydelig oftere av gutter enn av jenter. Totalt 77 prosent av guttene svarte at de hadde brukt tid på å spille spill dagen i forveien, mot 47 prosent av jentene. Guttene bruker også betydelig mer tid på spilling enn jentene. Blant de som spilte dagen i forveien, spilte 45 prosent av guttene i to timer eller mer, mot 22 prosent av jentene.
- Figur 8 viser hvor mange prosent av guttene og jentene som spilte spill i to timer eller mer dagen i forveien. Andelen er betydelig høyere blant guttene enn jentene innenfor alle aldersgrupper. Kjønnsforskjellen øker med alder frem til 15-årsalderen, hvor henholdsvis 44 prosent av guttene og ti prosent av jentene spilte to timer eller mer dagen i forveien. Dette er en differanse på 34 prosentpoeng. Blant jentene ligger andelen som spilte spill 2 timer eller mer, relativt stabilt på rundt ti prosent i alle aldersgrupper. Denne andelen faller blant guttene etter fylte 15 år, noe som gjør at kjønnsforskjellen reduseres noe. Blant 18-åringene spiller 29 prosent av guttene to timer eller mer, mot åtte prosent av jentene, noe som er en differanse på 21 prosentpoeng.



Prosentandel av gutter og jenter som spilte spill i to timer eller mer dagen i forveien

Figur 8: Prosentandel av gutter og jenter som spilte spill i to timer eller mer dagen i forveien.



Andelen blant jentene som spilte to timer eller mer, relativt stabil. Andelen som ikke spilte dagen i forveien, øker derimot med alderen; fra 36 prosent av jentene i alderen 9-11 år, til 53 prosent av 17-18 åringene. Blant guttene varierer andelen som ikke spilte spill, fra 15 prosent blant de i 12-14-årsalderen, til 24 prosent blant de som er 17-18 år.

Videre er det en klar tendens til at de yngste ikke har like god oversikt over hvor mye tid de bruker på spill, og andelen som svarer "vet ikke", synker raskt med økende alder, fra 16 prosent blant 9-åringene til én prosent blant 17-18-åringene.



Favorittspill

- Barna ble videre bedt om å skrive navnene på ett til tre spill de spiller mye. Spillet flest barn oppga, er «FIFA», som omtrent to av ti barn spiller. «Minecraft» er også populært, 16 prosent av barna spiller dette spillet. Videre var det også mange barn som oppga at de spiller «Overwatch», «GTA», og «Call of Duty».
- Andre spill som ble nevnt av flere barn, er blant annet «CSGO», «Fortnite», «Roblox», «Sims», «Pubg», «Rider», «Hay day», «Rocket League», «Subway surfer», «Color Switch», «Clash Royale», «Clash of Clans», «Battlefield», «Candy Crush» og «League of legends»
- Som vi ser av tabell 10, er «Minecraft» det mest populære spillet blant både gutter og jenter mellom 9 og 11 år. Dette spillet er også på topp 5-lista til gutter og jenter i alderen 12-14 år, og til jenter i alderen 17-18 år.
- FIFA er også svært populært, og fra 12-årsalderen er dette spillet på topp til guttene. Det er også en del jenter som spiller FIFA, spesielt i alderen 12-16 år. Videre er Sims et populært spill blant jentene fra 12-årsalderen.



Topp 5 spill barna spiller mest. Brutt ned på kjønn og alder

Gutter 9-11 ÅR	n=556	Gutter 12-14 år	n=709	Gutter 15-16 år	n=382	Gutter 17-18 år	n=313
Minecraft	34 %	FIFA	40 %	FIFA	30 %	FIFA	24 %
FIFA	28 %	Overwatch	19 %	GTA	20 %	CSGO	17 %
Overwatch	16 %	GTA	18 %	CSGO	19 %	GTA	14 %
Roblox	14 %	Fortnite	16 %	Call of duty	17 %	League of legends	13 %
Clash Royale	8 %	Minecraft	12 %	Pubg	16 %	Call of duty	11 %
Jenter 9-11 år	n=457	Jenter 12-14 år	n=637	Jenter 15-16 år	n=228	Jenter 17-18 år	n=167
Minecraft	23 %	Minecraft	11 %	Sims	15 %	Sims	20 %
Subway surfer	9 %	Sims	8 %	Hay day	12 %	Candy Crush	15 %
Color Switch	9 %	Rider	8 %	GTA	10 %	Minecraft	9 %
Roblox	8 %	Roblox	5 %	FIFA	7 %	Hay day	9 %
Momio	8 %	FIFA	5 %	Fight list	6 %	Call of duty	8 %

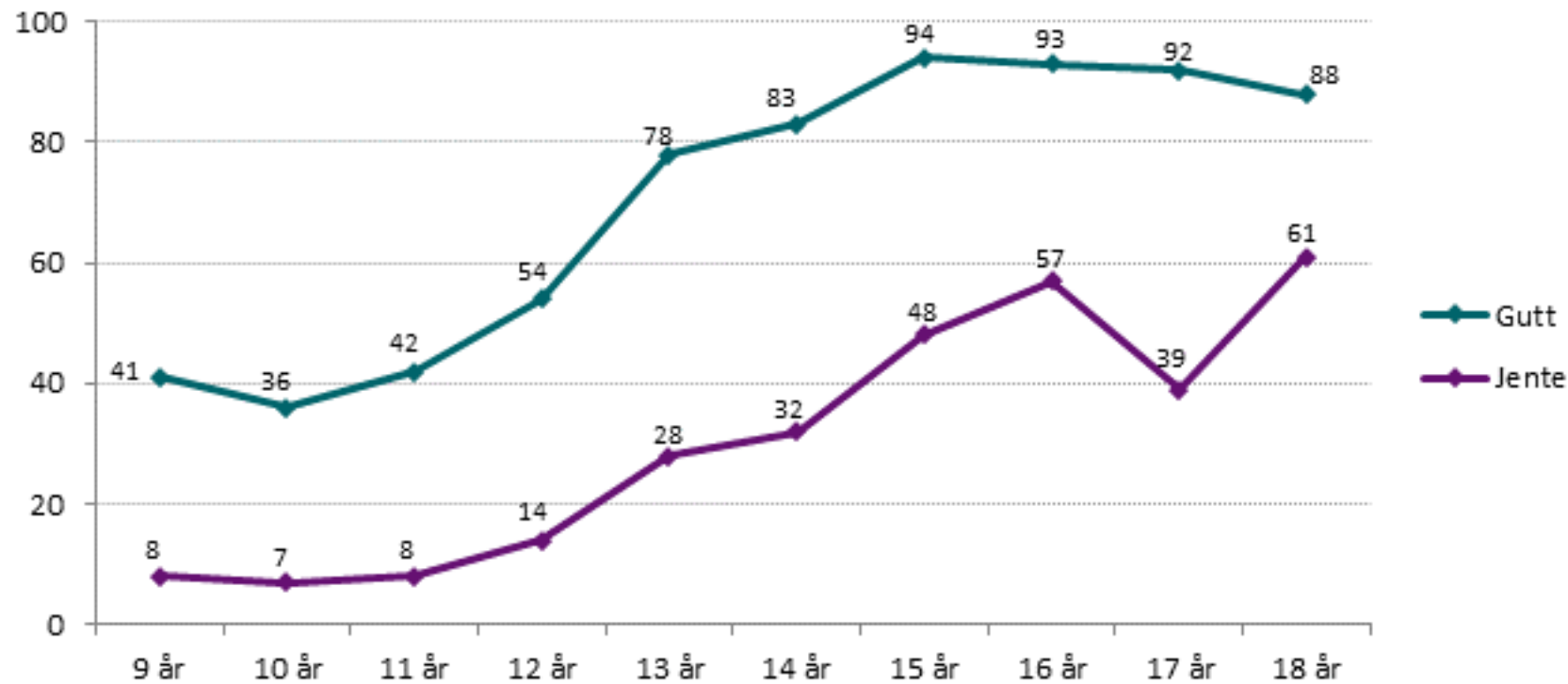


Spill med 18-årsgrense (9 –18-åringene)

- De som oppga at de spiller spill, for eksempel på PC, Playstation, mobil og nettbrett, ble spurt om de har spilt spill med aldersgrense 18 år. 25 prosent av barna i alderen 9-11 år og 52 prosent av barna i alderen 12-14 år har spilt spill med 18-års aldersgrense. Andelen øker naturlig nok med alderen, og vi finner at 78 prosent av de i alderen 15-16 år har spilt spill med aldersgrense 18 år, og 75 prosent av 17-18-åringene.
- Det er betydelig forskjell mellom jenter og gutter når det gjelder å spille spill med aldersgrense på 18 år. Totalt har 70 prosent av guttene spilt spill med aldersgrense 18 år, mot kun 26 prosent av jentene. Figur 65 viser at en betydelig høyere andel gutter enn jenter har spilt spill med 18-årsgrense, innenfor alle aldersgrupper.



Prosentandel av gutter og jenter som har spilt spill med 18-års aldersgrense. (Obs: prosentandel av de som har spilt spill – ikke av alle 9 – 18-åringene)



Prosentandel gutter og jenter som har spilt spill med 18-årsgrense, fortsetter

- Sammenlignet med 2016, har andelen som har spilt spill med aldersgrense 18 år, økt fra 32 til 40 prosent blant guttene i alderen 9-11 år. Videre har den økt fra 60 til 71 prosent blant guttene i alderen 12-14 år, og fra 88 til 94 prosent blant guttene i alderen 15-16 år. Det er også en økning i andelen som har spilt spill med denne aldersgrensen, blant jentene, da først og fremst blant jentene fra 12 år og eldre.

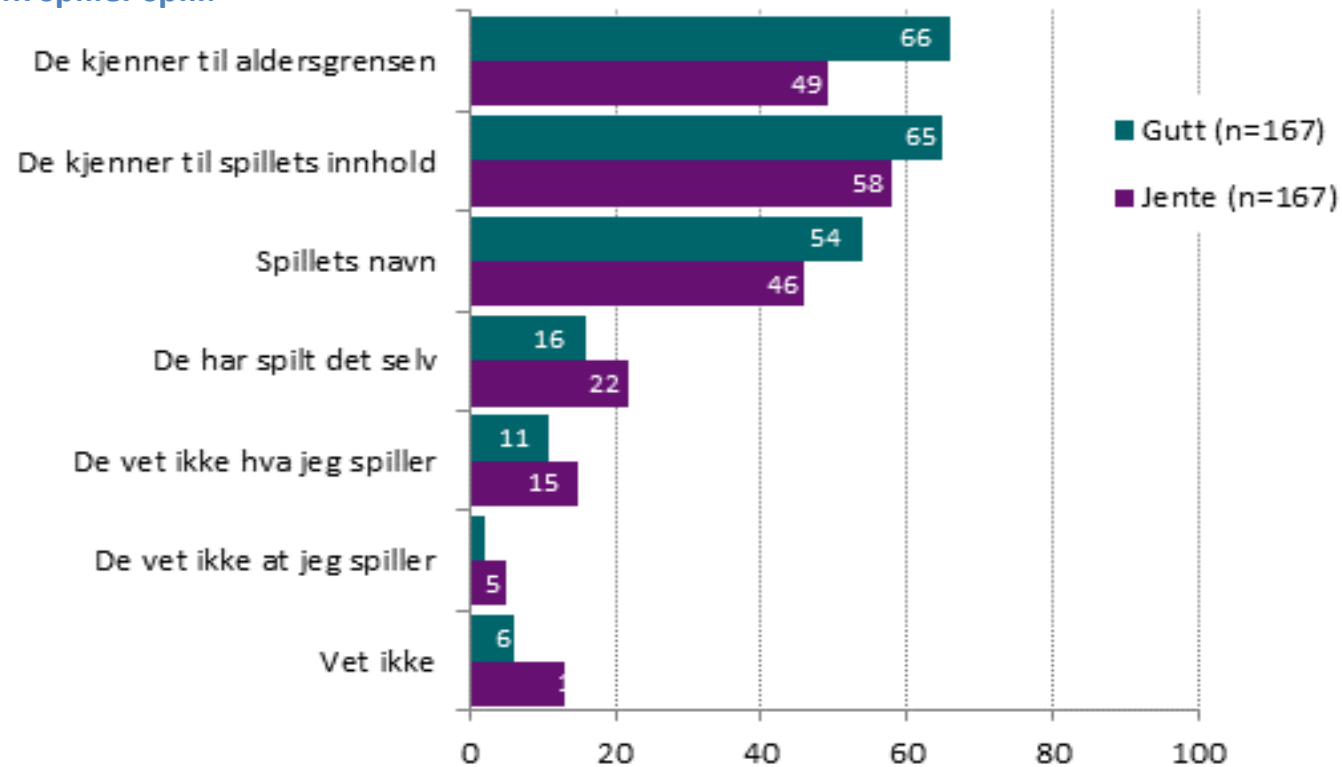
Tabell 26: Prosentandel som har spilt dataspill med 18-års aldersgrense.
Prosentandel av de som spiller spill. Tidsserie.

	ALDER					
	9-11 år		12-14 år		15-16 år	
	2016	2018	2016	2018	2016	2018
Gutter	32	40	60	71	88	94
Jenter	8	8	17	23	49	53



Hvor mye vet foreldrene om spillene barn og unge spiller?

Figur 32: Hva vet foreldrene dine om spillene du spiller mest? Prosentandel av de som spiller spill.



- 62 prosent av barn og unge i alderen 9-18 år som spiller spill, mener foreldrene kjenner innholdet i spillene de spiller mest. 59 prosent mener de kjenner til aldersgrensen, mens 50 prosent mener foreldrene kjenner til spillets navn.
- Betydelig færre (18 prosent) svarer at foreldrene har spilt spillet selv. 13 prosent svarer at foreldrene ikke vet *hva* de spiller, og tre prosent sier de ikke vet *at* de spiller.

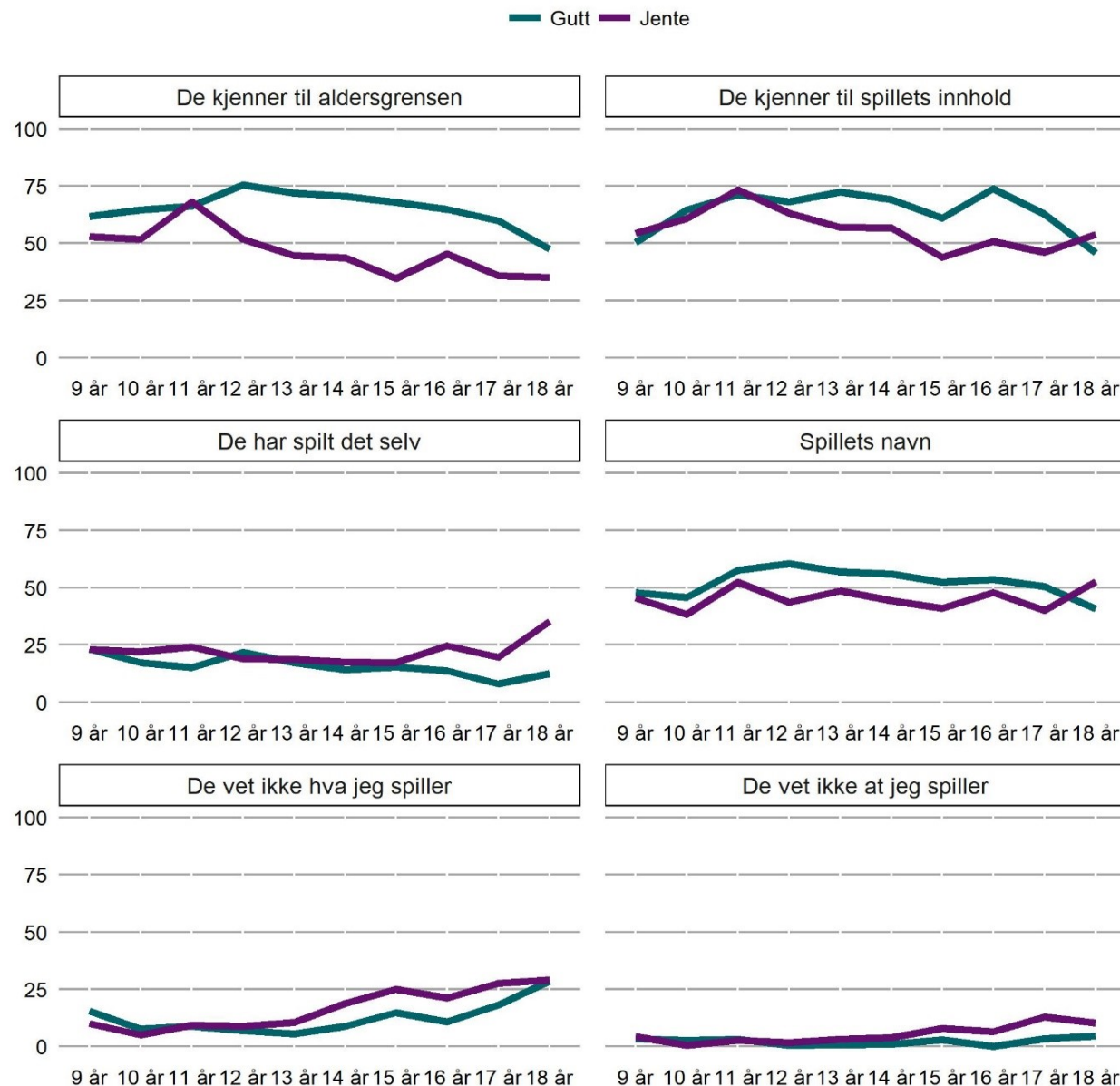


Hvor mye vet foreldrene dine om hva du spiller... fortsetter

- Her er det store forskjeller på tvers av både alder og kjønn. Flere gutter enn jenter svarer at foreldrene kjenner til spillenes innhold (65 mot 58 prosent), aldersgrenser (66 mot 49 prosent) og navn (54 mot 46 prosent). Kjønnsforskjellen er jevnt over størst fra 12-13-årsalderen.
- Fra 12-årsalderen er det en nedgang i andelen som oppgir at foreldrene kjenner til aldersgrensen på spillene de spiller mest, både blant jenter og gutter. Samme tendens finner vi når det gjelder kjennskap til spillenes innhold og navnet på spillene. Andelen som oppgir at foreldrene ikke vet hva de spiller, eller at de i det hele tatt spiller, øker jevnt fra 12-årsalderen, spesielt blant jentene.



Figur 33:
Prosentandel gutter
og jenter som oppgir
at foreldrene kjenner
til spillene de spiller.
(Prosentandel av de
som spiller spill)



Tabell 11: Foreldres kjennskap til spillene barna spiller mest. Prosent av de som spiller spill

	ALDER								Totalt
	9-11 år		12-14 år		15-16 år		17-18 år		
	Gutter	Jenter	Gutter	Jenter	Gutter	Jenter	Gutter	Jenter	
De kjenner til aldersgrensen	64	59	73	47	66	41	56	36	59
De kjenner til spillets innhold	63	63	70	60	68	48	57	49	62
De har spilt det selv	18	23	18	18	14	21	9	25	18
Spillets navn	52	47	58	45	53	45	47	45	50
De vet ikke hva jeg spiller	11	9	7	12	12	23	21	28	13
De vet ikke at jeg spiller	3	3	1	3	1	7	4	12	3
Vet ikke	9	9	4	16	8	16	6	8	9
Antall (n)	556	501	758	462	399	244	330	181	3530



Funn fra Foreldre om barn og medier 2018

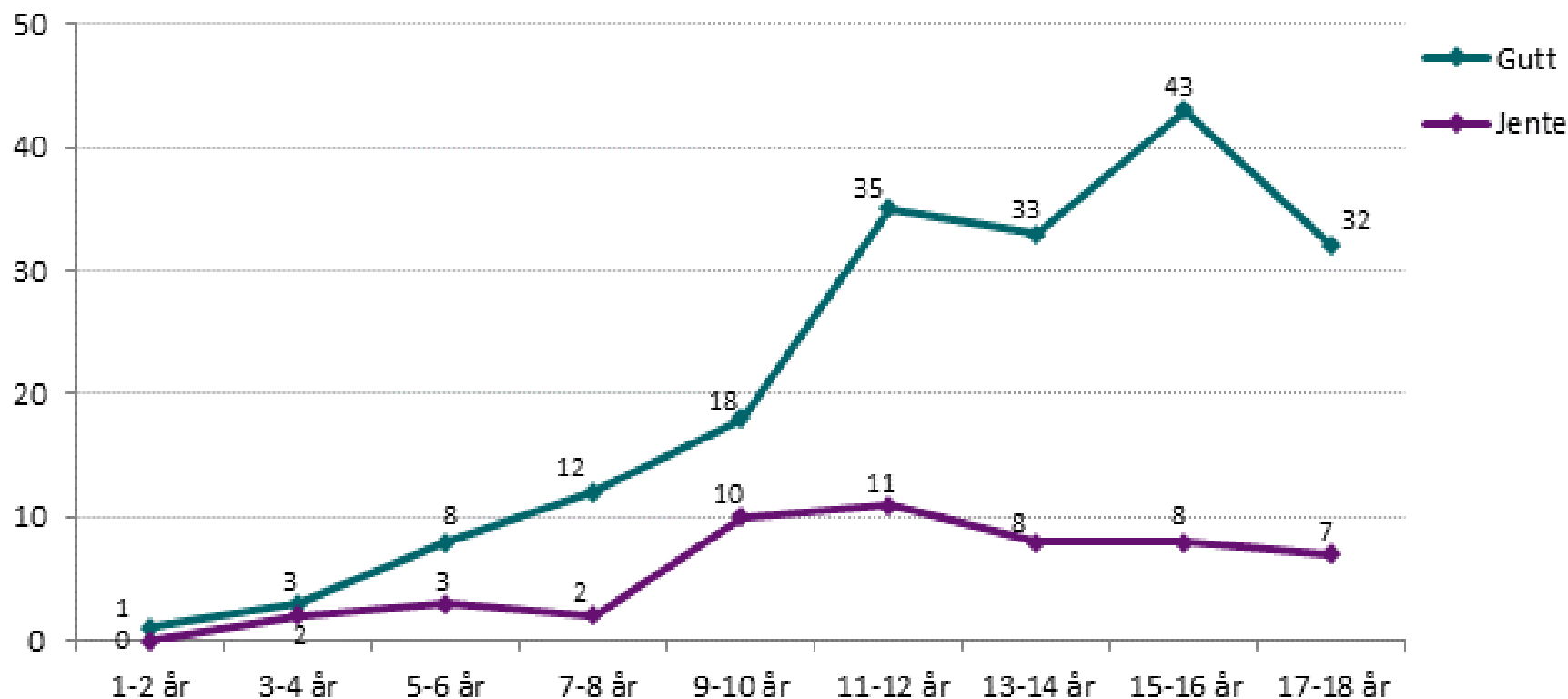
(Foreldre med barn i alderen 1-18 år)

Tidsbruk

- Spilling (på for eksempel PC, Playstation, nettbrett eller mobil) er en aktivitet som utføres betydelig oftere av gutter enn jenter. Totalt 68 prosent av foreldrene til guttene svarte at deres barn hadde brukt tid på å spille spill dagen i forveien, mot 51 prosent av foreldrene til jentene. Guttene brukte også betydelig mer tid på spill enn jentene. Mens 21 prosent av guttene spilte *mer enn to timer*, gjaldt dette for kun seks prosent av jentene.
- Figur 15 viser hvor mange prosent av foreldrene til gutter og jenter som svarte at deres barn spilte spill i *to timer eller mer* dagen i forveien. Andelen som gjorde dette, er høyere blant guttene enn jentene fra 5-6-årsalderen. Differansen mellom gutter og jenter øker betydelig etter 10-årsalderen. Dette skyldes at tiden guttene bruker på spill, øker frem til 15-16 årsalderen, før den går noe ned. Totalt spilte 43 prosent av de 15-16-årige guttene i to timer eller mer dagen i forveien. Andelen jenter som spilte i to timer eller mer, er mindre påvirket av alder, og gjelder på det meste ca. én av ti jenter.
- Når det gjelder andelen som *ikke spilte* dagen i forveien, så synker den jo eldre guttene blir. 66 prosent av guttene i alderen 1-4 år og 32 prosent i alderen 5-8 år spilte ikke dagen i forveien. Blant guttene i 15-16-årsalderen, var det ifølge foreldrene kun ni prosent som ikke spilte dagen i forveien. I øvrige aldersgrupper varierer andelen for guttene mellom 11 og 14 prosent. For jentene er andelen som *ikke spilte* dagen i forveien, høyest blant de i alderen 1-4 år (69 prosent), og lavest blant de i alderen 9-12 år (27 prosent).



Figur 15: Prosentandel gutter og jenter som ifølge foreldrene spilte spill i to timer eller mer dagen i forveien



Foretrukne spill i følge foreldrene

- Som vi har sett tidligere, svarer seks av ti foreldre at barnet deres spilte spill på PC, Playstation, nettbrett eller mobil dagen i forveien. Ifølge foreldrene hadde 68 prosent av guttene og 51 prosent av jentene spilt spill dagen i forveien, og guttene brukte betydelig mer tid på spilling enn jentene. Mens 21 prosent av guttene spilte mer enn to timer, gjaldt dette for kun seks prosent av jentene.
- Foreldrene ble bedt om å nevne én til tre spill barna deres spiller mye eller liker mest. Spillet flest foreldre oppgir, er Minecraft, da 16 prosent (av de som har besvart spørsmålet) mener deres barn spiller dette. Relativt store andeler av foreldrene hevder også at deres barn foretrekker FIFA (9 prosent), Fantorangen og Lego (begge fem prosent). 31 prosent av foreldrene oppgir at de ikke vet (eller de oppgir svar som ikke er gyldig, altså ikke navn på spill. Dette kan f.eks. være svar som Playstation, pc, etc.) noe om hvilke spill barnet deres liker best. 19 prosent svarer at barna ikke spiller spill.
- Forskjellene mellom mødre og fedre er gjennomgående små, men en noe høyere andel fedre svarer at de ikke vet hvilke spill barna spiller.



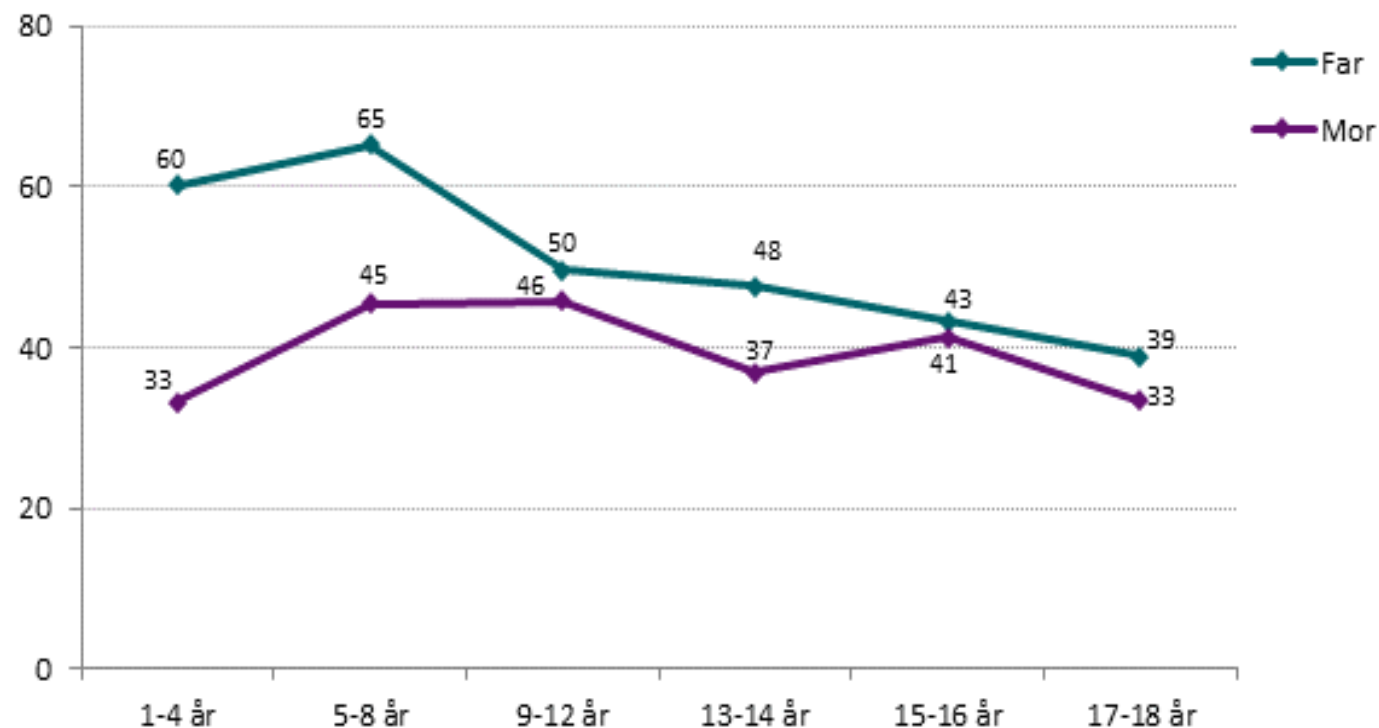
Foretrukne spill i følge foreldrene, fortsetter

- Ifølge foreldrene er Fantorangen mest utbredt blant de aller yngste. Fra 5-årsalderen tar Minecraft over som det mest populære spillet blant både gutter og jenter. Fra 12-årsalderen og opp er det FIFA som dominerer blant guttene. Hos jentene er Minecraft mest populært også blant 12-14-åringene. Blant jentene i 15-16-årsalderen og 17-18-årsalderen er det henholdsvis The Sims og Candy Crush som er mest populært, ifølge foreldrene.
- Dersom vi sammenligner med hva barn i alderen 9 til 18 år selv har oppgitt av spill de spiller mest, er hovedkonklusjonen at foreldrene i stor grad er oppdaterte, selv om vi likevel finner noen forskjeller mellom hva foreldre oppgir, og hva barna oppgir. Foreldrene har fått med seg at guttene spiller FIFA, noe som stemmer godt med hva guttene selv svarer. Foreldrene mener videre at Minecraft er populært, men blant guttene er dette først og fremst populært blant 9-11-åringene. Blant de eldre guttene er det Overwatch (først og fremst 9-14-åringene) og GTA, og senere også CSGO og Call of duty som nevnes oftest (sett bort ifra FIFA). Minecraft nevnes i mindre grad blant de eldre guttene.
- Når det gjelder jentene, er det relativt godt samsvar mellom hva foreldrene og jentene nevner av spill. Både foreldrene og jentene selv nevner Minecraft, og etterhvert The Sims og Candy Crush. Foreldrene har derimot ikke fått med seg at det også er endel jenter, særlig fra 15-årsalderen og eldre, som også spiller spill som FIFA, GTA og Call of duty.



Spiller foreldre spill?

Figur 32: Spiller du som forelder dataspill/spill? Prosentandel etter barnets kjønn og alder.



- 46 prosent av foreldrene spiller spill. En større andel fedre enn mødre spiller (52 mot 40 prosent). Videre finner vi at andelen som spiller spill, er noe lavere blant de eldste foreldrene; 35 prosent av foreldrene som er 50 år og eldre, spiller spill, mens 46-50 prosent av foreldrene under 50 år spiller.
- Videre er det foreldrene til gutter i 5-8-årsalderen, som i størst grad oppgir at de spiller spill selv (60 prosent).



Uenighet om spilling

- 52 prosent av foreldre oppgir at de ofte eller av og til uenige med barna rundt hvor mye tid de bruker på dataspill. Men kun 33 prosent av foreldre oppgir at de ofte eller av og til uenige med barnet rundt hvilke spill de spiller. Resten har oppgitt at de sjelden eller aldri er uenige rundt dette.
- Det er betydelig mer vanlig å være uenig med gutter enn jenter om hvilke dataspill/spill de spiller, og hvor mye tid de bruker på spilling. Dette gjelder for barna i alle aldergrupper, men kjønnsforskjellen er størst for de med barn i 15-16-årsalderen. 67 prosent av foreldrene er ofte eller av og til uenig med gutter i alderen 15-16 år om tiden brukt på spilling, mens kun 25 prosent er uenig med de jevngamle jentene om dette. Videre er 47 prosent av foreldrene til gutter i alderen 15-16 år ofte eller av og til uenig om hvilke dataspill/spill de spiller, mot 19 prosent blant foreldrene til jenter i samme alder.



Foreldres kjennskap til spill

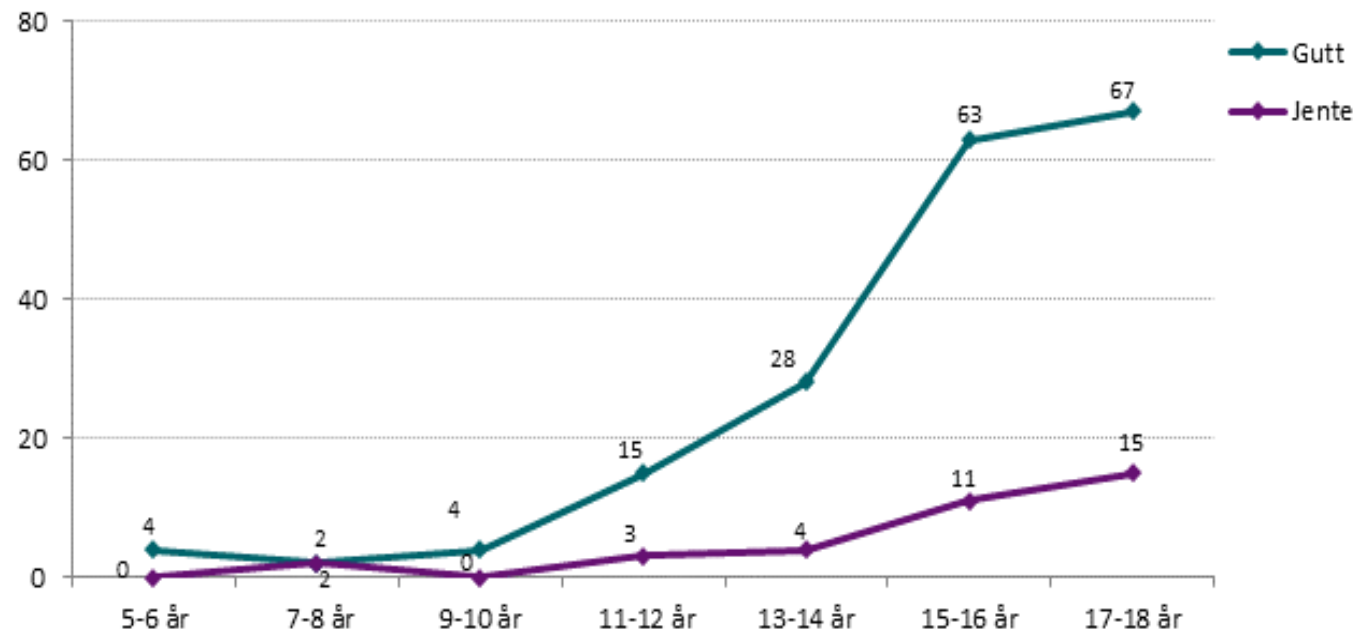
- 61 prosent av foreldre oppgir at de har et veldig eller ganske bra kjennskap til spillene barna deres spiller.
- Kun fem prosent av foreldrene til 17-18-åringene kjenner innholdet i spillene barna spiller, veldig godt. I kontrast til dette svarer 50 prosent av foreldrene til de yngste barna at de kjenner spillinnholdet veldig godt. Det er ellers jevnt over forholdsvis små forskjeller mellom foreldre til jenter og gutter.

Aldersgrenser på spill

- Foreldrene ble videre spurt om barnet deres har spilt spill med ulike aldersgrenser. Dette spørsmålet ble kun stilt til foreldre med barn i alderen 5-18 år som vet at barna spiller spill. Foreldre med barn i 16-18-årsalderen fikk ikke spørsmål om hvorvidt barnet har spilt spill med 16-årsgrense.
- 19 prosent av barna i alderen 5-15 år har, ifølge foreldrene, spilt spill med 16-års aldersgrense. 17 prosent av barna mellom 5 og 17 år har spilt spill med 18-års aldersgrense. Seks prosent av barn i alderen 9-12 år har spilt spill med 18-årsgrense, og 18 prosent har spilt spill med 16-årsgrense.
- Andelene som har spilt spill med disse aldersgrensene, øker naturlig nok med barnas alder. Ifølge foreldrene har 18 prosent av barn i alderen 13-14 år spilt spill med 18-års aldersgrense, og 37 prosent har spilt spill med 16-årsgrense. 42 prosent av barna i 15-16-årsalderen har spilt spill med 18-års aldersgrense.
- Det å spille spill med aldersgrense høyere enn egen alder, er mer vanlig blant gutter enn jenter, og kjønnsforskjellen øker betydelig med barnas alder. Ifølge foreldrene har 28 prosent av guttene på 13-14 år og hele 63 prosent av guttene i alderen 15-16 år spilt spill med 18-års aldersgrense, mot henholdsvis fire og elleve prosent av jentene i samme alder.
- Resultatene fra barneundersøkelsen viser imidlertid at langt flere barn enn foreldre rapporterer om bruk av spill med 18-års aldersgrense. Ifølge barna selv har hele 94 prosent av guttene og 53 prosent av jentene i alderen 15-16 år spilt spill med 18-års aldersgrense.



Figur 47: Prosentandel av gutter og jenter som spiller spill, og som ifølge foreldrene har spilt spill med 18-årsgrense.



- Andelen som oppgir at barna har spilt spill med 18-års aldersgrense, har vært forholdsvis uendret over tid blant de som har barn i alderen 5-12 år.
- Vi ser en liten økning i andelene 13-14-åringene som, ifølge foreldrene, har spilt spill med 16- og 18-årsgrense, og også en liten økning i andelen 15-16-åringene som har spilt 18-årsspill.



Tabell 19: Har ditt barn, i løpet av det siste året, spilt dataspill med noen av følgende aldersgrenser? Tidsserie*. Prosent

	ALDER									
	5-8 år			9-12 år			13-14 år		15-16 år	
	2014	2016	2018	2014	2016	2018	2016	2018	2016	2018
Ja, 16 år	2	3	6	19	20	18	33	37	-	-
Ja, 18 år	1	1	2	8	8	6	15	18	39	42
Nei	-	92	88	-	68	69	46	39	21	22
Vet ikke	25	4	6	24	10	12	16	17	22	26

* I 2016 hadde foreldre til 16-åringene mulighet til å krysse av for at barna hadde spilt spill med 16-årsgrense, mens dette svaralternativet i årets undersøkelse kun gikk til foreldre med barn *under* 16 år. Tallene for spill med 16-års aldersgrense kan derfor ikke sammenlignes over tid når det gjelder 15-16-åringene. Tallene for de andre alternativene må også sammenlignes med et forbehold om ulike svaralternativer i 2016 og 2018 for foreldrene til 16-åringene.



Bakgrunn for undersøkelsen

- Tallmateriale hentet fra Barn og medier-undersøkelsen 2018, gjennomført av Sentio Research på vegne av Medietilsynet
- Det er samlet inn svar fra 4 805 barn i alderen 9-18 år. Undersøkelsen ble gjennomført ved at Sentio rekrutterte et utvalg skoler til å delta. For å oppnå et mest mulig representativt utvalg, ble rekrutteringen basert på klyngeutvalg. Datainnsamlingen er gjennomført på skoler ved bruk av elektronisk spørreskjema. Feltarbeidet foregikk i oktober og november 2017.
- Parallelt med denne undersøkelsen er det gjennomført en undersøkelse med fokus på foreldre til barn i alderen 1-18 år. Dette både for å avdekke gap i digital mediebruk, kompetanse og holdninger, samt foreldrenes kunnskaper om barnas nettbruk og erfaringer. Undersøkelsen ble gjennomført ved bruk av web-panel med feltarbeid fra 28. september til 20. oktober 2017. Et tilfeldig utvalg av foreldre i målgruppen ble trukket fra web-panelet, og bedt om å besvare undersøkelsen på internett.
- Totalt 2171 foreldre til barn i alderen 1-18 år har svart på undersøkelsen, og foreldrene ble bedt om å besvare spørsmål om det barnet i hjemmet som hadde bursdag sist.
- For spørsmål om undersøkelsen, ta kontakt med Anders Engelstad, prosjektansvarlig i Medietilsynet, anders@medietilsynet.no

